



## 1. Vorschlag: Aufbau und Umfang einer Projektbeschreibung in ScienceNet-MV

Aufbau (Deutsch/Englisch):

1. Einleitungstext (ca. 30 Wörter - wird neben einem Titelbild gezeigt)
2. Projektbeschreibung: ca. 200 – 1000 Wörter mit folgender Gliederung:
  - Stand der Wissenschaft und Technik
  - Problem / Herausforderung (Warum wurde das Projekt initiiert?)
  - Ziel(e), Herangehensweise, Teilschritte, Ausblick etc.
  - Teilprojekte (mit Projektleiter, Laufzeit und (Fördersumme wenn möglich))
  - Partner (wenn vorhanden)
  - Projektdetails (Laufzeit, (Fördersumme wenn möglich), Homepage, Projektträger)
3. Angabe eines Kontaktes (Ansprechpartner, Projektleiter mit Foto und Kontaktdaten)
4. Auswahl von 3 Themengebieten aus der beigefügten Themengebietsliste

**Bei der Darstellung eines Verbundprojekts** können die jeweiligen Projektleiter abschließend als Kontakt (Foto (optional) + Kontaktdaten) mit dem Beitrag verknüpft werden. Es reicht jedoch der "Sprecher" des Verbundprojekts als Kontaktverknüpfung aus.

Beispiele Projektdarstellungen :

[http://www.sciencenet-mv.de/index.php/kb\\_1/io\\_1803/io.html](http://www.sciencenet-mv.de/index.php/kb_1/io_1803/io.html)

[http://www.sciencenet-mv.de/index.php/kb\\_1/io\\_1864/io.html](http://www.sciencenet-mv.de/index.php/kb_1/io_1864/io.html)

[http://www.sciencenet-mv.de/index.php/kb\\_741/io\\_1707/io.html](http://www.sciencenet-mv.de/index.php/kb_741/io_1707/io.html)

**Kontakt - Administration ScienceNet-MV**

Web: <http://www.sciencenet-mv.de/index.php/mail.html>

## 2. Themengebetsliste

- Informations- und Kommunikationstechnologien (IuK)**
  - Mobile und Ubiquitous Computing (Mobile Computing Technology)
  - Graphische Datenverarbeitung
    - Virtuelle und erweiterte Realität
    - Bildverarbeitung und Imaging
    - Informationsvisualisierung
    - Interaktionstechnologien
  - Medien und Kommunikation
    - Multimedia
    - Hypermedia
    - CSCW
  - Edutainment
    - Spiele
  - eApplications
    - eServices
    - eCommerce
    - eBusiness
    - eGovernment
    - eLearning
    - eKnowledge
  - Bioinformatik
  - Prozessinformatik
  - Netzwerke
  - Digitale Bibliotheken
  - Navigation
- Naturwissenschaften**
  - Katalyse
    - Chemokatalyse
      - Heterogene Katalyse
      - Homogene Katalyse
    - Biokatalyse
  - Zelltechnologie
    - Tissue Engineering
    - Biokünstliche Organe
    - Stammzellen
    - Cellomics
    - Zellulare Sensorsysteme

- Marine Biotechnologie
  - Funktionale Genomik mariner Bakterien
  - Neue Medikamente
  - Temperaturadaptierte Enzyme
- Biosystemtechnik
  - Biomaterialien / Biokompatibilität
  - Biochipsysteme
    - DNA-Protein Chips
    - Zellchips
    - Bioprozesschips
  - Systembiologie
  - Biosysteme
- Funktionale Genomik
  - Proteomics
  - Transcriptomics
  - Metabolomics
  - Pathogenomik
- Komplexe fluide Systeme
- Chemie & Biotechnologie
- Medizin und Gesundheitswissenschaften**
  - Neurowissenschaften
  - Community Medicine
  - Experimentelle Therapie
  - Bioartifizielle Organe
  - Pharmakologie
  - Diagnostik
  - Kardiologie
  - Präventive Medizin
- Engineering**
  - Life Science Engineering
    - Systementwicklung
    - Reaktionstechnologie
    - High Throughput Screening / High Content Screening (HTS/HCS)
    - Robotics
    - Automationssysteme
    - Analytik
    - Medizinische Automation
    - Technikfolgeuntersuchungen

- Materialwissenschaften
- Maschinenbau
  - Strömungsmaschinen, Strömungslehre, Wärmelehre
  - Strömungstechnik
- Elektro- und Energietechnik
- Plasmatechnologien
- Mechatronik und Sensortechnik
- Schiffs- und Meerestechnik
- Umwelt-, Ökologie- und Agrarwissenschaften**
  - Ökologie
  - Agrarwissenschaften
  - Lebensmitteltechnologie
  - Nachhaltige Bioproduktion
  - Pflanzen-Genomforschung
  - Nachwachsende Rohstoffe
  - Küsten- und Meeresforschung
- Wirtschafts-, Geistes-, Rechts und Sozialwissenschaften**
  - Demographie
  - Soziologie
- Forschungsmanagement**
- Veranstaltungen**